

MATHEMATIQUES et B2I

En mathématiques, les exercices proposés peuvent donner lieu à des validations de compétences pour le B2I.

Elles sont indiquées dans le tableau suivant, niveau par niveau.

Domaine 1: S'approprier un environnement informatique de travail.

numéro	compétence	6ème	5ème	4ème	3ème
C.1.1	Je sais m'identifier sur un réseau ou un site et mettre fin à cette identification.	X	X	X	X
C.1.2	Je sais accéder aux logiciels et aux documents disponibles à partir de mon espace de travail.	X	X	X	X
C.1.3	Je sais organiser mes espaces de stockage.	X	X	X	X
C.1.6	Je sais faire un choix autre que celui proposé par défaut (lieu d'enregistrement, format, imprimante...)			X	X

Domaine 2: Adopter une attitude responsable.

numéro	compétence	6ème	5ème	4ème	3ème
C.2.4	Je m'interroge sur les résultats des traitements informatiques (calcul, représentation graphique, correcteur...)		X	X	X
C.2.6	Je sécurise mes données (gestion des mots de passe, fermeture de session, sauvegarde).	X	X	X	X

Domaine 3: Créer, produire, traiter, exploiter des données.

numéro	compétence	6ème	5ème	4ème	3ème
C.3.3	Je sais regrouper dans un même document plusieurs éléments (texte, image, tableau, son, graphique, vidéo...).			X	X
C.3.4	Je sais créer, modifier une feuille de calcul, insérer une formule.		X	X	X
C.3.5	Je sais réaliser un graphique de type donné.		X	X	X
C.3.6	Je sais utiliser un outil de simulation (ou de modélisation) en étant conscient de ses limites.			X	X

Domaine 4: S'informer, se documenter.

numéro	compétence	6ème	5ème	4ème	3ème
C.4.4	Je sais relever des éléments me permettant de connaître l'origine de l'information (auteur, date, source...).	X	X	X	X

..*

Remarque: Certaines de ces compétences peuvent être validées dans plusieurs matières.

..*

